

приложение
к ООП СОО МБОУ СОШ №9
Утверждено:
Директор МБОУ СОШ №9
Чернов Е.А.
приказ 72/01-07 от 30.08.2024

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

«Компьютерная графика»
10-11 класс
срок реализации 2 год

Пояснительная записка

Рабочая программа учебного курса «Компьютерная графика» для 10 - 11 класса является приложением к образовательной программе МБОУ СОШ № 9, является ее приложением.

Рабочая программа по курсу «Компьютерная графика для 10-11 классов составлена на основе авторской программы элективного курса Компьютерная графика» Л.А. Залоговой. Сборник «Программы для общеобразовательных учреждений 2-11 классы: методическое пособие/составитель М.Н.Бородин .- М.:БИНОМ. Лаборатория знаний

Курс рассчитан на 33 учебных часа в год – 10 класс, 33 учебных часа в год – 11 класс, один час в неделю

Практические работы-21 ч

Цель курса:

освоение базовых понятий и методов компьютерной графики, изучение популярных графических программ.

Основные задачи курса:

- изучить форматы графических файлов и целесообразность их использования при работе с различными графическими программами;
- научить создавать и редактировать собственные изображения, используя инструменты графических программ;
- способствовать развитию познавательного интереса к информатике;
- способствовать формированию информационной культуры учащихся;
- заинтересовать учащихся, показать возможности современных программных средств обработки графических изображений.

Место курса в базисном учебном плане

Курс рассчитан на учащихся 10-11 классов на 33 часа. Занятия проводятся по одному часу в неделю. Курс включает в себя практическое освоение техники создания и обработки графических изображений.

Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения предмета

1) **Личностные результаты** – это сформировавшаяся в образовательном процессе система ценностных отношений учащихся к себе, другим участникам образовательного процесса, самому образовательному процессу, объектам познания, результатам образовательной деятельности. Основными личностными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества; понимание роли информационных процессов в современном мире;

- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязывать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики Т в условиях развития информационного общества; готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

2) Метапредметные результаты

- Умение работать парами, группами и индивидуально.
- Умение поиска рациональных путей выполнения работы.
- Умение исследовать несложные практические ситуации, выдвигать предположения.
- Умение искать и устранять причины возникших трудностей.
- Творческое решение учебных и практических задач: умение мотивированно отказываться от образца, искать оригинальные решения; самостоятельное выполнение различных творческих работ; участие в проектной деятельности.

3) Предметными результатами, формируемыми при изучении курса являются знание:

- особенностей, достоинств и недостатков растровой графики;
- особенностей, достоинств и недостатков векторной графики;
- методов описания цветов в компьютерной графике — цветовых моделей;
- способов получения цветовых оттенков на экране и принтере;
- способов хранения изображений в файлах растрового и векторного форматов;
- методов сжатия графических данных;
- проблем преобразования форматов графических файлов;
- назначений и функций различных графических программ.

умение:

1. Редактировать изображения в растровом графическом редакторе (Gimp и Adobe Photoshop) :

- выделять фрагменты изображений с использованием различных инструментов (область (прямоугольное и эллиптическое выделение), лассо (свободное выделение), волшебная палочка (выделение связанной области) и др.);
- перемещать, дублировать, вращать выделенные области;
- редактировать фотографии с использованием различных средств художественного оформления;
- сохранять выделенные области для последующего использования;
- монтировать фотографии (создавать многослойные документы);
- раскрашивать чёрно-белые эскизы и фотографии;
- применять к тексту различные эффекты;

- выполнять тоновую коррекцию фотографий;
 - выполнять цветовую коррекцию фотографий;
 - ретушировать фотографии;
2. Создавать и редактировать анимированные изображения в программе Gimp;
3. В векторных редакторах CorelDraw^
- Настраивать интерфейс программы
 - Создавать, упорядочивать и редактировать объекты;
 - Пользоваться вспомогательными средствами. Такими как: направляющие, сетка, прилипание;
 - Формировать собственные цветовые оттенки в различных цветовых моделях;
 - Применять различные графические эффекты;
 - Закрашивать рисунки;
 - Работать с текстом;
 - Работать с растровыми изображениями;
 - Самостоятельно создавать иллюстрации и дизайн-макеты.
4. Выполнять обмен файлами между графическими программами.

Содержание программы

В курсе «Компьютерная графика» рассматриваются:

- основные вопросы создания, редактирования и хранения изображений;
- особенности работы с изображениями в растровых программах;
- методы создания иллюстраций в векторных программах.

Для создания иллюстраций используется векторная программа CorelDRAW, а для редактирования изображений и монтажа фотографий — программа Adobe PhotoShop.

Часть 1. Основы изображения (7 часов)

1. Методы представления графических изображений (2 ч)

Растровая графика. Достоинства растровой графики. Недостатки растровой графики. Векторная графика. Достоинства векторной графики. Недостатки векторной графики. Сравнение растровой и векторной графики. Особенности растровых и векторных программ.

2. Цвет в компьютерной графике (2 ч)

Описание цветовых оттенков на экране монитора и на принтере (цветовые модели). Цветовая модель **RGB**. Формирование собственных цветовых оттенков на экране монитора. Цветовая модель **СМУК**. Формирование собственных цветовых оттенков при печати изображений. Взаимосвязь цветовых моделей **RGB** и **СМУК**. Кодирование цвета в различных графических программах. Цветовая модель **HSB** (Тон — Насыщенность — Яркость).

3. Форматы графических файлов (3 ч)

Векторные форматы. Растровые форматы. Методы сжатия графических данных. Сохранение изображений в стандартных форматах, а также собственных форматах графических программ. Преобразование файлов из одного формата в другой.

Часть 2. Программы векторной и растровой графики (58 ч)

4. Создание иллюстраций (26 ч)

4.1. Введение в программу CorelDRAW

4.2. Рабочее окно программы CorelDRAW

Особенности меню. Рабочий лист. Организация панели инструментов. Панель свойств. Палитра цветов. Строка состояния.

4.3. Основы работы с объектами

Рисование линий, прямоугольников, квадратов, эллипсов, окружностей, дуг, секторов, многоугольников и звезд. Выделение объектов. Операции над объектами: перемещение, копирование, удаление, зеркальное отражение, вращение, масштабирование. Изменение масштаба просмотра при прорисовке мелких деталей. Особенности создания иллюстраций на компьютере.

4.4. Закраска рисунков

Закраска объекта (заливка). Однородная, градиентная, узорчатая и текстурная заливки. Формирование собственной палитры цветов. Использование встроенных палитр.

4.5. Вспомогательные режимы работы

Инструменты для точного рисования и расположения объектов относительно друг друга: линейки, направляющие, сетка. Режимы вывода объектов на экран: каркасный, нормальный, улучшенный.

4.6. Создание рисунков из кривых

Особенности рисования кривых. Важнейшие элементы кривых: узлы и траектории. Редактирование формы кривой. Рекомендации по созданию рисунков из кривых.

4.7. Методы упорядочения и объединения объектов. Изменение порядка расположения объектов. Выравнивание объектов на рабочем листе и относительно друг друга. Методы объединения объектов: группирование, комбинирование, сваривание. Исключение одного объекта из другого.

4.8. Эффект объема

Метод выдавливания для получения объемных изображений. Перспективные и изометрические изображения. Закраска, вращение, подсветка объемных изображений.

4.9. Перетекание

Создание технических рисунков. Создание выпуклых и вогнутых объектов. Получение художественных эффектов.

4.10. Работа с текстом

Особенности простого и фигурного текста. Оформление текста. Размещение текста вдоль траектории. Создание рельефного текста. Масштабирование, поворот и перемещение отдельных букв текста. Изменение формы символов текста.

4.11. Сохранение и загрузка изображений в CorelDRAW. Особенности работы с рисунками, созданными в различных версиях программы CorelDRAW. Импорт и экспорт изображений в CorelDRAW.

5. Монтаж и улучшение изображений (33 ч)

5.1. Введение в программу Adobe PhotoShop

5.2. Рабочее окно программы Adobe PhotoShop

Особенности меню. Рабочее поле. Организация панели инструментов. Панель свойств. Панели — вспомогательные окна. Просмотр изображения в разном масштабе. Строка состояния.

5.3. Выделение областей

Проблема выделения областей в растровых программах. Использование различных инструментов выделения: Область, Лассо, Волшебная палочка. Перемещение и изменение границы выделения. Преобразования над выделенной областью. Кадрирование изображения.

5.4. Маски и каналы

Режимы для работы с выделенными областями: стандартный и режим быстрой маски. Уточнение предварительно созданного выделения в режиме быстрой маски. Сохранение выделенных областей для повторного использования в каналах.

5.5. Коллаж. Основы работы со слоями

Особенности создания компьютерного коллажа. Понятие слоя. Использование слоев для создания коллажа. Операции над слоями: удаление, перемещение, масштабирование, вращение, зеркальное отражение, объединение.

5.6. Рисование и раскрашивание

Выбор основного и фоновых цветов. Использование инструментов рисования: карандаша, кисти, ластика, заливки, градиента. Раскрашивание черно-белых фотографий.

5.7. Тоновая коррекция

Понятие тонового диапазона изображения. График распределения яркостей пикселей (гистограмма). Гистограмма светлого, темного и среднего изображений. Основная задача тоновой коррекции. Команды тоновой коррекции.

5.8. Цветовая коррекция

Взаимосвязь цветов в изображении. Принцип цветовой коррекции. Команды цветовой коррекции.

5.9. Ретуширование фотографий

Методы устранения дефектов с фотографий. Осветление и затемнение фрагментов изображений вручную. Повышение резкости изображения.

5.10. Работа с контурами

Назначение контуров. Элементы контуров. Редактирование контуров. Обводка контура. Преобразование контура в границу выделения. Использование контуров обрезки для добавления фрагмента фотографии к иллюстрации, созданной в программе рисования.

1. Практические занятия по векторной графике

1.1. Рабочее окно CorelDRAW

1.2. Основы работы с объектами

1.3. Закраска рисунков

1.4. Закраска рисунков (окончание). Вспомогательные режимы работы

1.5. Создание рисунков из кривых

1.6. Методы упорядочения и объединения объектов

1.7. Эффект объема

1.8. Эффект перетекания

1.9. Работа с текстом

1.10. Сохранение и загрузка изображений в CorelDRAW

2. Практические занятия по растровой графике

2.1. Рабочее окно Adobe PhotoShop

- 2.2. Работа с выделенными областями
- 2.3. Маски и каналы
- 2.4. Создание коллажа. Основы работы со слоями
- 2.5. Рисование и раскрашивание
- 2.6. Работа со слоями (продолжение)
- 2.7. Основы коррекции тона
- 2.8. Основы коррекции цвета
- 2.9. Ретуширование фотографий
- 2.10. Работа с контурами
- 2.11. Обмен файлами между графическими программами

Формы контроля знаний

- Для контроля знаний используется рейтинговая система оценки. Усвоение теоретической части курса проверяется с помощью тестов. За каждый правильный ответ начисляется 10 баллов.
- Каждое практическое задание оценивается 10-ю баллами.
- В рамках курса предусматривается проведение нескольких тестов и, следовательно, подсчёт промежуточных рейтингов (количество баллов за тест и практические задания). Итоговая оценка выставляется по сумме баллов за все тесты и практические занятия по следующей схеме:
- «2»-менее 40% от общей суммы баллов;
- «3»-от 40% до 59% от общей суммы баллов;
- «4»-от 60% до 74% от общей суммы баллов;
- «5»- от 75% до 100% от общей суммы баллов.

Тематическое планирование по курсу «Компьютерная графика»

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего часов	Количество часов			
			10 класс		11 класс	
			теория	практика	теория	практика
1	Основы изображения	7	2	5		
2	Редакторы векторной и растровой графики	51		21	9	21

3	Творческие проекты	8		5		3
	Итого	66	2	31	9	24

Учебники и методические пособия.

1. А. Тайц, PhotoShop 7.0, М.: 2003
2. Буляница Т. Дизайн на компьютере: Самоучитель. Питер.: 2003.
3. Бэйн С. Эффективная работа: Corel Draw 11. – СПб.: Питер, 2003.
4. Г. Евсеев, Вы купили компьютер, М.: АСТпресс, 1999.
5. Д. Адеркинг, Ретушь и восстановление фотографий, М.: „Диалектика“, 2000.
6. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: - М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2005 г.
7. Миронов Д. Corel Draw 11: Учебный курс. -СПб.: Питер, 2002.
8. Н. Угринович, Информатика и информационные технологии, М.:, ЛБЗ, 2003.

Календарно- тематическое планирование курса 10 класс

п/п	Тема урока	Кол. часов	Элементы содержания	Требования к уровню подготовки	Виды контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
Часть 1. Основы отображения 7 часов						
1	Растровая и векторная графика.	1	Принцип растровой графики, принцип векторной графики, недостатки и преимущества растровой и векторной графики	Знать: Методы представления графических изображений, недостатки и достоинства векторной и растровой графики.	К.В.	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
2	Сравнение растровой и векторной графики. Особенности редакторов растровой и векторной графики	1	Методы описания цвета, цветовые модели, форматы графических файлов.	Знать: методы описания цветов в компьютерной графике- цветовые модели. Уметь: сохранять изображения в стандартных и собственных графических файлах	К.В.	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
3	Аддитивная цветовая модель. Формирование собственных цветовых оттенков в модели RGB. Субтрактивная цветовая модель.	1	Растровые и векторные редакторы. Программа CorelDraw.	Знать: назначение и функции программы CorelDraw., панели инструментов Уметь: открывать программу CorelDraw.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3

4	Взаимосвязь аддитивной и субтрактивной цветовой моделей. Цветоотделение при печати. Формирование собственных цветовой оттенков в модели СМУК. Цветовая модель «Цветовой оттенок – Насыщенность –	1	Инструменты рисования	Знать: способы работы с объектами, инструменты рисования. Уметь: рисовать основные фигуры при помощи инструментов.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
---	--	---	-----------------------	---	---------------------	---

	Яркость».						
5	Векторные форматы.	1	Инструменты рисования, объекты-эллипс, прямоугольник, многоугольник и др.	Знать: способы работы с объектами. Уметь: выполнять рисунки при помощи инструментов.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
6	Растровые форматы. Методы сжатия графических файлов. Сохранение изображений в стандартных и собственных форматах графических редакторов.	1	Инструменты для закрашки контура и объекта, заливка	Знать: способы получения цветовых оттенков на экране монитора и принтере, инструменты для закрашки. Уметь: формировать собственные цветовые оттенки в различных цветовых моделях.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
7	Преобразование файлов из одного формата в другой.	1	Заливки из нескольких цветовых переходов	Знать: способы заливки. Уметь: создавать заливки из нескольких цветовых переходов.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	

Часть 2. Редакторы векторной и растровой графики (начало) 58 часов

Создание иллюстраций (25 ч.)

8	Введение в программу CorelDraw	1	Узорчатые и текстурные заливки	Знать: способы создания узорчатой и текстурной заливки. Уметь: выполнять узорчатую и текстурную заливки.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
9	Рабочее окно программы CorelDraw.	1	Работа с контурами объектов	Знать: методы работы с контурами. Уметь: выполнять работу с контурами объектов.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
10	Основы работы с объектами. Знакомство с	1	Важнейшие элементы кривых,	Знать: важнейшие элементы	Оценка прак.	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	

	инструментами рисования: кривая, прямоугольник, эллипс, многоугольник, указатель, фигура.		узлы на кривых, траектория	кривых. Уметь: создавать рисунки из кривых.	работы	
11	Операции над объектами.	1	Последовательность действий пользователя при создании рисунков из кривых.	Знать: последовательность действий пользователя. Уметь: создавать рисунки из кривых.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
12	Операции над объектами. Просмотр изображений	1	Методы упорядочивания и объединения объектов.	Знать: методы упорядочивания и объединения объектов. Уметь: создавать иллюстрации с использованием методов упорядочивания и объединения объектов, а также операций вычитания и пересечения.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
13	Закраска рисунков: однородные и градиентные заливки.	1	Поверхности выдавливания, точки схода, изомерия	Знать: различие перспективного и изометрического изображения. Уметь: получать объёмные изображения	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
14	Закраска рисунков: узорчатые и текстурные заливки.	1	Различные графические объекты: перетекание, объём, фигурная подрезка и др.	Знать: как с помощью перетекания создать эффект объёма и эффект впадины. Уметь: применять различные графические эффекты (объём, перетекание, фигурная подрезка и др.)	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3

15	Вспомогательные режимы работы: линейки, направляющие, сетка, режим отображения документа.	1	Различные графические объекты: перетекание, объём, фигурная подрезка и др.	Знать: как с помощью перетекания создать эффект объёма и эффект впадины. Уметь: применять различные графические эффекты (объём, перетекание, фигурная подрезка и др.)	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
16	Создание рисунков из кривых.	1	Сохранение и загрузка изображений в CorelDraw.	Знать: способы сохранения изображения. Уметь: сохранять и загружать изображение в CorelDraw.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
17	Создание рисунков из кривых.	1	Назначение и функции программы Photoshop. Рабочее окно Photoshop».	Знать: назначение и функции программы. Уметь: загружать программу Photoshop».	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
18	Создание рисунков из кривых.	1	Выделение фрагментов изображения с помощью различных инструментов	Знать: способы выделения фрагментов изображения. Уметь: выделять фрагменты изображений с использованием инструментов: область, Лассо, Волшебная палочка и др.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	

19	Создание рисунков из кривых.	1	Выделение фрагментов изображения с помощью различных инструментов	Знать: способы выделения фрагментов изображения. Уметь: перемещать, дублировать, вращать выделенные области.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
20	Методы упорядочения объектов. Выравнивание объектов.	1	Уточнение предварительно созданного выделения в режиме быстрой маски. Сохранение выделенных областей для повторного использования в каналах	Знать: что такое маска, почему каналам присваиваются содержательные имена. Уметь: выполнять последовательность действий для выделения области сложной формы	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
21	Методы объединения объектов: группирование, комбинирование, сваривание, операция обрезки.	1	Понятие коллажа. Примеры коллажей. Особенности создания компьютерного коллажа.	Знать: что такое коллаж, какие операции используются для создания коллажа, что такое слой. Уметь: создавать многослойный документ	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
22	Эффект объема. Метод выдавливания. Закраска поверхностей выдавливания.	1	Понятие коллажа. Примеры коллажей. Особенности создания компьютерного коллажа.	Знать: что такое коллаж, какие операции используются для создания коллажа, что такое слой. Уметь: создавать многослойный документ	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3

23	Эффект объема. Вращение и подсветка объектов.	1	Основной цвет, фоновый цвет, инструменты рисования	Знать: какие инструменты программы относятся к инструментам рисования. Уметь: выполнять рисование и раскрашивание рисунка и фона.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
24	Эффект перетекания. Понятие перетекания.	1	Работа со слоями	Знать: понятие слоя. Уметь: создавать многослойный документ	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
25	Составное перетекание.	1	Тоновый диапазон, тени, гистограмма	Знать: что такое тоновый диапазон. Уметь: выполнять тоновую коррекцию тона.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
26	Работа с текстом. Оформление текста.	1	Цветовые модели RGB и CMYK	Знать: в чём заключается основной принцип цветовой коррекции. Уметь: выполнять коррекцию цвета.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
27	Специальные эффекты для фигурного текста.	1	Ретуширование фотографии	Знать: что понимается под ретушированием фотографии, как устранить мелкие дефекты. Уметь: выполнять ретуширование фотографий.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	
28	Сохранение и загрузка изображений в CorelDraw. Импорт и экспорт изображений в CorelDraw.	1	Рабочие инструменты «карандаш» и «перо», элементы контура	Знать: из каких элементов состоит контур. Уметь: работать с инструментами «карандаш» и «перо».	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	

29	Работа над проектом.	1	Обмен данными между графическими программами	Знать: способ обмена данными между графическими программами. Уметь: выполнять обмен данными между графическими программами.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
30	Работа над проектом.	1	Обмен данными между графическими программами	Знать: способ обмена данными между графическими программами. Уметь: выполнять обмен данными между графическими программами.	зачёт	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
31	Работа над проектом.	1	Программа CorelDraw	Знать: принципы работы в CorelDraw. Уметь: создавать рисунок в CorelDraw	Оценка творческой работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
32	Защита проекта.	1	Программа CorelDraw	Уметь: представить и защитить выполненную работу	Оценка творческой работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
33	Творческая работа в программе CorelDraw.	1	Программа CorelDraw	Знать: принципы работы в Photoshop. Уметь: реставрировать фотографию	Оценка творческой работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3

Календарно- тематическое планирование курса 11 класс

п/п	Тема урока	Кол.часов	Элементы содержания	Требования к уровню подготовки	Виды контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
Часть 2. Редакторы векторной и растровой графики (продолжение) 60 часов						
Монтаж и улучшение изображений 33 ч						
1	Введение в программу Adobe Photoshop.	1	Назначение и функции программы Photoshop. Рабочее окно Photoshop».	Знать: назначение и функции программы.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
2	Рабочее окно программы Adobe Photoshop.	1		Уметь: загружать программу Photoshop».		Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
3	Выделение областей.	1	Выделение фрагментов изображения с помощью различных инструментов	Знать: способы выделения фрагментов изображения. Уметь: выделять фрагменты изображений с использованием инструментов: область, Лассо, Волшебная палочка и др.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
4	Работа с выделенными областями. Изменение границ выделенной области. Перемещение, дублирование и поворот выделенной области.	1	Выделение фрагментов изображения с помощью различных инструментов	Знать: способы выделения фрагментов изображения. Уметь: перемещать, дублировать, вращать выделенные области.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
5	Работа с выделенными областями. Кадрирование изображения.	1				Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
6	Маски и каналы.	1	Уточнение предварительно	Знать: что такое маска, почему каналам	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3

7	Корректировка	1
---	---------------	---

созданного

присваиваются

	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
--	---

	выделения в режиме быстрой маски.		выделения в режиме быстрой маски.	содержательные имена.		
8	Сохранение выделенной области в качестве маски. Загрузка сохраненного выделения.	1	Сохранение выделенных областей для повторного использования в каналах	Уметь: выполнять последовательность действий для выделения области сложной формы		Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
9	Корректировка выделения в канале маскирования.	1				Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
10	Коллаж. Основы работы со слоями. Послойная организация изображения.	1	Понятие коллажа. Примеры коллажей. Особенности создания компьютерного коллажа.	Знать: что такое коллаж, какие операции используются для создания коллажа, что такое слой.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
11		1		Уметь: создавать многослойный документ		Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
12	Операции над слоями.	1	Понятие коллажа. Примеры коллажей. Особенности создания компьютерного коллажа.	Знать: что такое коллаж, какие операции используются для создания коллажа, что такое слой.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
13		1		Уметь: создавать многослойный документ		Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
14	Рисование и раскрашивание. Выбор основного и фоновых цветов. Особенности инструментов рисования.	1	Основной цвет, фоновый цвет, инструменты рисования	Знать: какие инструменты программы относятся к инструментам рисования. Уметь: выполнять рисование и раскрашивание рисунка и фона.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
15	Раскрашивание черно-	1				Яндекс.учебник

					https://clck.ru/3EaXs3
--	--	--	--	--	---

	белых иллюстраций и черно-белых фотографий.					
16	Работа со слоями (окончание). Ввод и редактирование текста. Специальные эффекты для слоев.	1	Работа со слоями	Знать: понятие слоя. Уметь: создавать многослойный документ	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
17	Монтаж фотографий.	2				Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
18						Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
19	Тоновая коррекция.	1	Тоновый диапазон, тени, гистограмма	Знать: что такое тоновый диапазон. Уметь: выполнять тоновую коррекцию тона.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
20	Тоновая коррекция темных, светлых и тусклых изображений.	2				Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
21						Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
22	Цветовая коррекция.	1	Цветовые модели RGB и CMYK	Знать: в чём заключается основной принцип цветовой коррекции. Уметь: выполнять коррекцию цвета.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
23						Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
24	Ретуширование фотографий. Устранение дефектов фильтром «Пыль и царапины».	1	Ретуширование фотографии	Знать: что понимается под ретушированием фотографии, как устранить мелкие дефекты.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3

25	Использование инструмента «Штамп».	1		Уметь: выполнять ретуширование фотографий.		Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
26	Осветление и затемнение фрагментов изображений вручную.	1				Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
27	Работа с контурами. Создание контуров.	1	Рабочие инструменты «карандаш» и «перо», элементы контура	Знать: из каких элементов состоит контур.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
28	Основные операции над контурами.	1		Уметь: работать с инструментами «карандаш» и «перо».		Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
29	Обмен файлами между графическими программами.	1	Обмен данными между графическими программами	Знать: способ обмена данными между графическими программами. Уметь: выполнять обмен данными между графическими программами.	Оценка прак. работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
30	Зачётная работа. Обмен данными между графическими программами.	1	Обмен данными между графическими программами	Знать: способ обмена данными между графическими программами. Уметь: выполнять обмен данными между графическими программами.	зачёт	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
Творческие проекты 3 часа						
31	Творческая работа в программе Photoshop.	1	Программа Photoshop	Знать: принципы работы в Photoshop. Уметь: реставрировать фотографию	Оценка творческой работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3
32	Творческая работа в программе Photoshop.	1	Программа Photoshop	Уметь: представить и защитить выполненную	Оценка творческой	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3

				работу	работы		
33	Защита проекта.	1	Программа Photoshop	Знать: принципы работы в Photoshop. Уметь: реставрировать фотографию	Оценка творческой работы	Яндекс.учебник https://clck.ru/3EaXs3	

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 294690421595703939189969587970239985033448730158

Владелец Чернов Евгений Анатольевич

Действителен с 26.06.2024 по 26.06.2025